

Luis Bravo Moncayo

Ingeniero Acústico, PhD.



EXPERIENCIA LABORAL

SEP 2014 ACTUALIDAD	Universidad de Las Américas Docente - Investigador
OCT 2003 AGO 2012	Universidad de Las Américas Coordinador Académico – Ingeniería de Sonido y
NOV 2008 JUL 2012	deciBel – Ingeniería Acústica Gerente General
NOV 2011 MAR 2012	EPMAPS – Gestión Ambiental Consultor Acústico
NOV 2008 JUL 2009	CORPAIRE – Red Monitoreo de Contaminación Acústica Consultor Acústico
MAR 2003 JUN 2004	CORPAQ – Evaluación de Impacto Ambiental Consultor Acústico



FORMACIÓN ACADÉMICA

SEP 2012 JUN 2017	DOCTOR EN INGENIERÍA ACÚSTICA Universidad Politécnica de Madrid. España
MAR 2007 JUN 2009	MÁSTER EN ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS Universidad de Las Américas. Ecuador
MAR 1997 OCT 2002	INGENIERO ACÚSTICO Universidad Austral de Chile.



PUBLICACIONES

- Bravo-Moncayo, L., Lucio, J., Chávez, M., Pavón, I., Grazón, C. (2019). A machine learning approach for traffic-noise annoyance assessment. *Applied Acoustics*. 156. 262-270. <http://doi.org/10.0116/j.apacoust.2019.07.010>
- Bravo-Moncayo, L., Chávez, M., Puyana, V., Lucio, J., Grazón, C., Pavón, I. (2019). A cost-effective approach to the evaluation of traffic noise exposure in the city of Quito, Ecuador. *Case Studies on Transport Policy*. 7 (1) 128-137. <http://doi.org/10.1016/j.cstp.2018.12.006>
- Bravo-Moncayo, L., Pavón, I., Lucio, J., Mosquera, R. (2017). Contingent valuation of road traffic noise: A case study in the urban area of Quito, Ecuador. *Case Studies on Transport Policy*. 5 (4) 722-730 <http://dx.doi.org/10.1016/j.cstp.2017.08.003>
- Bravo-Moncayo, L., Lucio, J., Pavón, I., Mosquera, R. (2017). Neural based contingent valuation of road traffic noise. *Transportation Research Part D: Transport and Environment*. 50. <http://dx.doi.org/10.1016/j.trd.2016.10.020>



CONTACTO

Calle De las Madres N50-95

Quito, Ecuador

09 961 42916

luis.bravo.moncayo@gmail.com



IDIOMAS

Castellano



Inglés



Portugués



HABILIDADES

Ofimática – Simulación acústica



Programación – Redes neuronales



Marketing

